|  |
| --- |
| 경력기술서 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 모바일 앱개발 협동조합 인턴쉽 | | |
| UnityAR 안드로이드 앱 개발 | | 2020.12 – 2021.02  1개월 1주 |
|  | **동화 14편 통합**   * 메인 개발로서 총 14편의 AR동화를 통합하였다. * 리소스 용량이 커서 픽셀, 이미지 크기를 줄이는 등의 작업을 하였다.   **안드로이드 앱스토어 출시**   * 프로젝트 빌드 후 앱스토어에 출시하였다. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 한국이크레딧테크놀로지 회계팀 인턴 | | |
| X platform 풀스택 개발 | | 2020.07- 2020.08  2개월 |
|  | **화면 개발**   * 기존에 있던 화면 업데이트. * X platform. javaScript 이용   **백엔드 개발**   * Java를 이용. * 쿼리 사용, 데이터 관리 | |